

Inhalt

Einleitung 5

**Kapitel 1: Mit einfachen Liedern und Reimen
durch den Tag 8**

Begrüßungslied: Guten Tag, guten Tag 9
Praxistipp: Übergänge gestalten 11
Abschiedslied: Das Spielen ist jetzt aus 12
Finger-Spiellied: Kleines grünes Käferlein 14
Spiellied: Kleiner Igel, komm heraus 16
Spiellied mit Tüchern: Schmetterling, du schönes Tier 18
Rollenspiel: Auf dem Bauernhof 21
Reim: Die kleine Maus 22
Wissen kompakt: Lernen durch Nachahmung 23
Reim: Die Katze setzt die Pfoten 24
Reim: Der Elefant kommt angestampft 26
Kurz & knapp: Sprachvorbild sein 27
Reim: Robby Robb – die kleine Robbe 28

**Kapitel 2: Gehen, laufen, schleichen und hüpfen –
Rhythmus und Bewegung erleben 30**

Reim zum Gehen: Im Wald 31
Lied zum Laufen: Die Zauberschuhe 32
Wissen kompakt: Die Fortbewegungsarten 33
Reim zum Laufen: Vier kleine Füßchen 35
Reim: Hüpfen durch das grüne Gras 36
Praxistipp: Pentatonik – Fünf nützliche Töne 37
Reim zum Galoppieren: Pferdchen im Galopp 38
Reim zum Schreiten: Das Dromedar aus InSalah 40
Kurz & knapp: Gut fürs Gleichgewicht: Schreiten 41

**Kapitel 3: Trommeln, klopfen, rasseln und klatschen –
Spiele mit Instrumenten 42**

Das laute Echo	43
Kurz & knapp: Was sind „elementare Instrumente“?	45
Woher kommt der Klang?	46
Welches Kind spielt?	47
Das Klänge-Verschenk-Spiel	48
Wissen kompakt: Die Förderungsebenen beim Instrumentalspiel	49
Musikalische Nachbargespräche	51
Die Rhythmus-Kette	52
Wissen kompakt: Selbstwirksamkeit	53
Klangteppich	54
Dirigentspiele	55
Bewegungs-Dirigent	56
Das Solisten-Spiel	57
Spiele mit afrikanischen Wörtern und Instrumenten	58
Wahrnehmungsspiele mit Caxixis	60
Was die Trommel alles kann	62
Praxistipp: Materialien/Instrumente austeilen und einsammeln – so gelingt's	63
Klopf-Post	64
Verzaubert	65
Traummusik	66
Zaubermusik	67

**Kapitel 4: Berühren, bewegen, fühlen und hören –
Musik erleben mit allen Sinnen 68**

Praxistipp: Wahrnehmungsspiele mit Materialien	68
Spiel mit Reifen: Der Hase läuft, so schnell er kann	69
Spiel mit Seilen: Die Rückenmaler	71
Spiel mit Seilen: Das Labyrinth	72
Wissen kompakt: Materialerfahrung in der Rhythmik	73
Spiel mit Tüchern: Die Bienen fliegen	74
Der Ball-Akrobat	76
Wissen kompakt: Sinn(en)reiche Materialerfahrungen	77
Spiele mit Pappröhren oder Boomwhacker	78
Der Dirigent der Stäbe	79