

Inhalt

Titel	Inhalt	Seite
VORWORT		2
INHALT		3
ABENTEUER KLAVIER	Die Haltung	4
UNSERE KLAVIERFINGER	Fingerzahlen	5
ERSTES KLETTERABENTEUER	Die Tastatur	6
NASCHEREI	Abenteuer auf schwarzen Tasten	7
IM TIERPARK	Spiele auf schwarzen 2er und 3er Gruppen	8
GRUNDSCHLÄGE UND NOTENWERTE	Die Viertelnote	9
LUSTIGE SACHEN	Takte, erstes Zählen	10
WER IST SCHNELLER?	Tonhöhen	11
LECKEREIEN	Die Halbe Note	12
DAS FENSTER	Tonwiederholung, -schritt und -sprung	13
KUCKUCKSVOGEL	Die Ganze Note, <i>Wegweiser</i>	14
AU CLAIRE DE LA LUNE	Wiederholung der Notenwerte, <i>Wegweiser</i>	16
DIE TAKTZAHLN	Der $\frac{4}{4}$ -Takt	17
NUR EIN SCHUH	Neue Fingerposition, Body-Percussion	18
PITSCHEPATSCH	Rhythmusspiele	19
STERNE FUNKELN	Body-Percussion, <i>Wegweiser</i>	20
DIE WEISSEN TÄSTEN	Das Musik-Alphabet	21
KLOPF, KLOPF!	Töne C, D, E (RH), piano, forte, Wiederholungszeichen	22
DER SANDMANN	Töne C, H, A (LH)	23
NEUE TAKTZAHLN	Der $\frac{3}{4}$ -Takt, die Halbe Note mit Punkt	24
SCHÄUKELSPASS	Beide Hände spielen, mezzo piano	25
KUCHEN UND PIZZA	Rhythmusdiktat, mezzo forte	26
TIPP-TAPP	Ton F (RH), die Viertelpause	28
BUBA KLINGT DIE TUBA	Ton G (LH)	29
LIEBER, GUTER NIKOLAUS	<i>Wegweiser</i>	30
DIE BELOHNUNGSFEIER	Töne G (RH) und F (LH)	32

